
















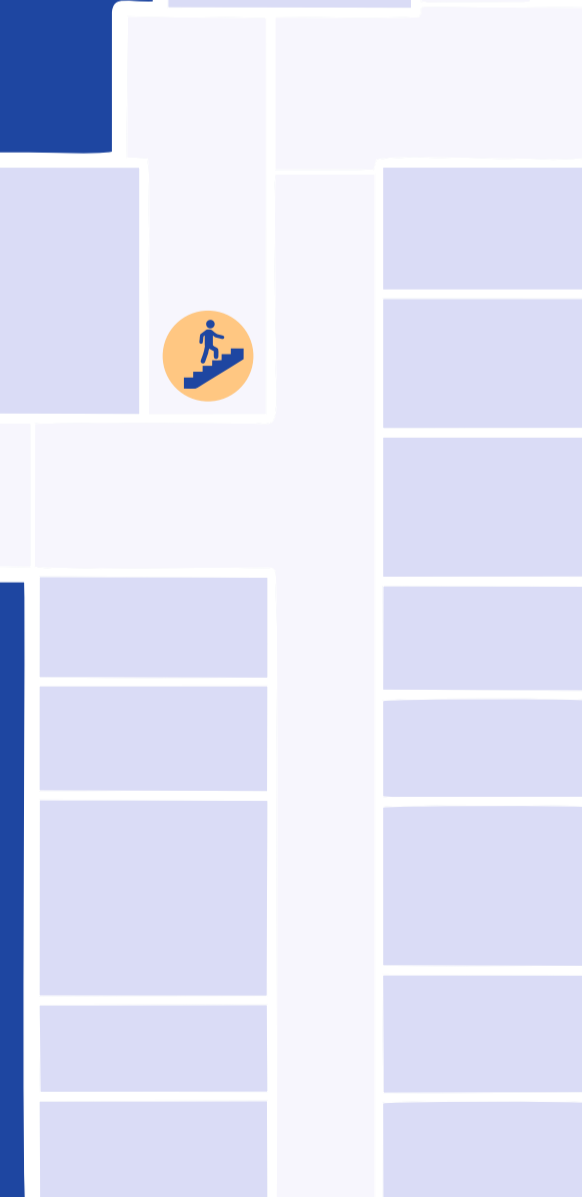
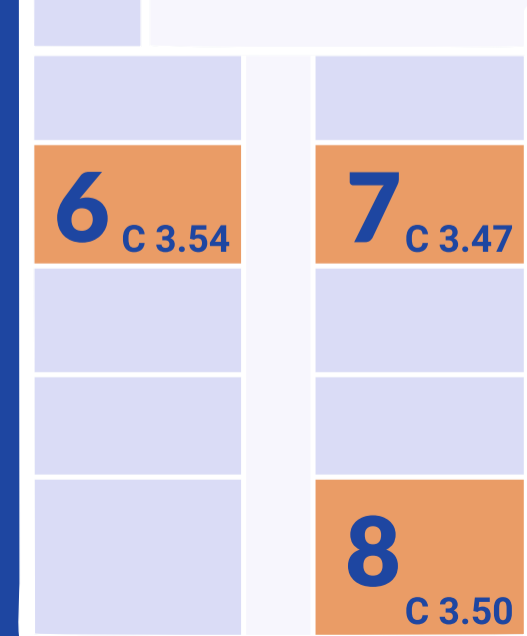
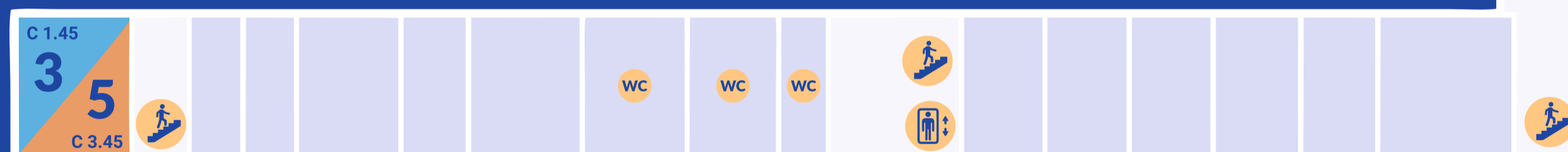
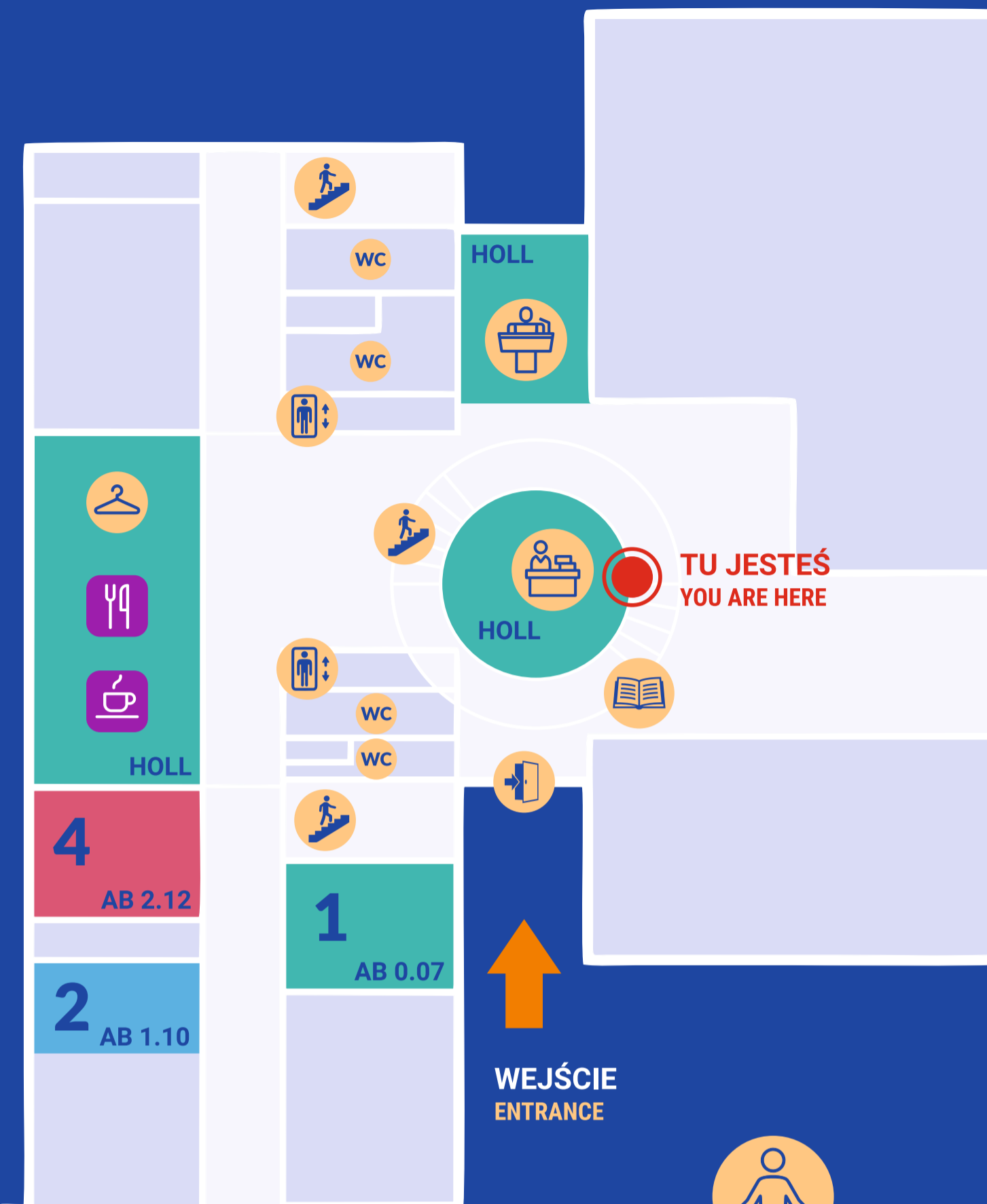
 **SEKCJA EDUKACYJNA DLA NAUCZYCIELI**
EDUCATIONAL SECTION FOR TEACHERS

 **WARSZTATY**
WORKSHOPS

- 1**  KOSMICZNE ZDARZENIA – POMIAR ENERGII UDERZEŃ METEORYTÓW W ZIEMIĘ
 KAMERA, STEAM, AKCJA!
- 2**  EKSPLOMACJA MARSA Z LEGO EDUCATION
 TIK W EDUKACJI
- 3**  WIKIPEDIA W SZKOLE NIE GRYZIE!
 STWÓRZ PRZESTRZEŃ KREATYWNEGO ROZWOJU STEAM
- 4**  BAZA KSIĘŻYCOWA W 3D
 ESCAPE ROOM NA LEKCJI – JAK GO STWORZYĆ?

 **STOISKA WYDAWNICTW NAUKOWYCH**
STANDS OF SCIENTIFIC PUBLISHERS

- 5**  FOTOSHOPOWANIE HISTORII, CZYLI (PRAWIE) FILTRY Z INSTAGRAMA DAWNIEJ
 ZAGADKI W TERENIE, CZYLI JAK PRZYGOTOWAĆ QUESTY?
- 6**  FIZYKA NA ODWRÓT – NAJPIERW POKAŻ, NIECH ZBUDUJĄ, POTEM TYLKO PYTAJ
 PHYSICS SNACKS – PRZEKĄSKI FIZYCZNE
- 7**  OD ISKRY DO POPIOŁU – JAK PŁONAĆ, ABY JEDNAK SIĘ NIE SPALIĆ?
- 8**  GRY PLANSZOWE NA LEKCJI
 GAMIFIKACJA EDUKACJI – SPOSÓB NA NUDE



-  CIĄGI KOMUNIKACYJNE
PASSAGeways
-  PARTER
GROUND FLOOR
-  I PIĘTRO
1ST FLOOR
-  II PIĘTRO
2ND FLOOR
-  III PIĘTRO
3RD FLOOR